

পঞ্চম অধ্যায় (সি-প্রোগ্রামিং) , বহুনির্বাচনী (মডেল-০২)

২৬. কোন ভাষা সবচেয়ে দ্রুত?

- ক. মেশিন ভাষা খ. অ্যাসেম্বলি ভাষা
গ. কৃত্রিম ভাষা ঘ. কম্পাইলার ভাষা

২৭. অ্যালগরিদম কী?

- ক. পর্যায়ক্রম খ. সিদ্ধান্তক্রম
গ. অনুক্রমিক ঘ. ফ্লোচার্ট

২৮. C ভাষাটি কী?

- ক. ইভেন্ট ড্রাইভেন খ. অবজেক্ট অরিয়েন্টেড
গ. প্রোসিডিউর অরিয়েন্টেড ঘ. ভিজুয়াল

২৯. C প্রোগ্রামের ঐচ্ছিক অংশ—

- i. ডকুমেন্টেশন অংশ ii. লিংক সেকশন
iii. ডিফিনিশন সেকশন

নিচের কোনটি সঠিক?

- ক. i ও ii খ. i ও iii গ. ii ও iii ঘ. i, ii ও iii

৩০. ডেটা টাইপ মডিফায়ার—

- i. Short ii. Long iii. Signed
নিচের কোনটি সঠিক?

- ক. i ও ii খ. i ও iii গ. ii ও iii ঘ. i, ii ও iii

৩১. চতুর্থ প্রজন্মের ভাষা কোনটি?

- ক. যান্ত্রিক ভাষা খ. অ্যাসেম্বলি ভাষা
গ. অতি উচ্চস্তরের ভাষা ঘ. উচ্চস্তরের ভাষা

৩২. কোন ভাষায় লিখিত প্রোগ্রাম এক মেশিনের প্রোগ্রাম অন্য মেশিনে চলে না?

- ক. মেশিন ভাষা খ. অ্যাসেম্বলি ভাষা
গ. হাইলেভেল ভাষা ঘ. উচ্চস্তরের ভাষা

৩৩. পাইথন ভাষা তৈরি হয় কত সালে?

- ক. ১৯৮০ সালে খ. ১৯৮৯ সালে
গ. ১৯৯০ সালে ঘ. ১৯৯১ সালে

নিচের উদ্দীপকটি পড়ো এবং ৩৪ ও ৩৫ নং প্রশ্নের উত্তর দাও।

ফিরোজ সাহেব তার কম্পিউটার ক্লাসে শিক্ষার্থীদের প্রোগ্রাম তৈরির ধাপসমূহ শেখাচ্ছেন। প্রোগ্রাম তৈরি করার পর পরবর্তীতে যেন কোনো সমস্যা না হয় তার জন্য ফিরোজ সাহেব কতগুলো ধাপ অনুসরণ করেন।

৩৪. ফিরোজ সাহেব প্রোগ্রাম তৈরিতে নিচের যে ধাপটি অনুসরণ করেন তা হলো—

- i. প্রোগ্রাম বাস্তবায়ন ii. সমস্যা বিশ্লেষণ
iii. প্রোগ্রাম উন্নয়ন

নিচের কোনটি সঠিক?

- ক. i ও ii খ. i ও iii গ. ii ও iii ঘ. i, ii ও iii

৩৫. ফিরোজ সাহেব 'ডিবাগিং' এর মতো গুরুত্বপূর্ণ কাজটি কোন ধাপের অন্তর্ভুক্ত করবেন?

- ক. প্রোগ্রাম বাস্তবায়ন খ. প্রোগ্রাম উন্নয়ন
গ. প্রোগ্রাম রক্ষণাবেক্ষণ ঘ. প্রোগ্রাম বাস্তবায়ন

৩৬. সমস্যা সমাধানের জন্য প্রোগ্রাম তৈরির ধাপ কয়টি?

- ক. দুইটি খ. তিনটি গ. চারটি ঘ. পাঁচটি

৩৭. স্ট্রীকচার্ড প্রোগ্রামের ধারণা দেন কে?

- ক. বব রাইমান খ. এডগার ডি কসট্রো
গ. ল্যারি এরিকসন ঘ. মাইক্রোসফট কর্পোরেশন

৩৮. Turbo C কোন কোম্পানি তৈরি করে?

- ক. Microsoft খ. Borland
গ. asus ঘ. Toshiba

৩৯. কোনো ফাংশনের মধ্যে কোনো চলক তৈরি করলে তা শুধু ঐ ফাংশনের মধ্যে ব্যবহৃত হয় এই ধরনের চলককে কী বলা হয়?

- ক. গ্লোবাল চলক খ. লোকাল চলক
গ. সংখ্যা চলক ঘ. স্ট্রিং চলক

৪০. নিচের কোনটি কন্ডিশনাল অপারেটর?

- ক. ? : খ. ; গ. & ঘ. & &

৪১. ডিসিশন স্টেটমেন্ট কোনটি?

- ক. for খ. if
গ. do-while ঘ. while

৪২. main () ফাংশন—

- i. যা প্রোগ্রাম নির্বাহের শুরুতে স্বয়ংক্রিয়ভাবে নিয়ন্ত্রিত হয়
ii. প্রয়োজনে এক বা একাধিক ফাংশন নিয়ন্ত্রিত করে
iii. main ফাংশনকে দুইটি ভাগে ভাগ করা

নিচের কোনটি সঠিক?

- ক. i ও ii খ. i ও iii
গ. ii ও iii ঘ. i, ii ও iii

৪৩. কোন প্রজন্মের ভাষাকে ননপ্রসিডিউর ভাষা বলা হয়?

- ক. ১ম প্রজন্ম খ. ২য় প্রজন্ম
গ. ৩য় প্রজন্ম ঘ. ৪র্থ প্রজন্ম

৪৪. ফ্লোচার্ট কয় প্রকার?

- ক. ১ খ. ২ গ. ৩ ঘ. ৪

৪৫. C এর প্রথম ভার্সন বের হয় কত সালে?

- ক. ১৯৮০ সালে খ. ১৯৮৫ সালে
গ. ১৯৯০ সালে ঘ. ১৯৯১ সালে

৪৬. C ভাষায় প্রাইমারি ডেটাকে প্রধানত কতভাগে ভাগ হয়?

- ক. ২ খ. ৩ গ. ৪ ঘ. ৫

৪৭. সি প্রোগ্রামে যে চলকের মান পরিবর্তন করা যায় না তাকে কী বলে?

- ক. ধ্রুবক খ. চলক
গ. স্ট্রিং ধ্রুবক ঘ. ফ্লোচার্ট

৪৮. গাণিতিক অপারেটর হলো—

- i. +, — ii. *, / iii. > =
নিচের কোনটি সঠিক?

- ক. i ও ii খ. i ও iii গ. ii ও iii ঘ. i, ii ও iii

৪৯. নাম কোন ধরনের ডেটা?

- ক. Text খ. Number
গ. Date/time ঘ. Currency

৫০. দুটি স্ট্রিংকে যুক্ত করে কোন অপারেটর?

- ক. Arithmetic
খ. Logical
গ. Concatenation
ঘ. Comparison