

পঞ্চম অধ্যায় (প্রোগ্রামিং ভাষা)(মডেল-০২)

১. আইসিটি শিক্ষক ১ থেকে ১০০ পর্যন্ত সংখ্যাগুলোর যোগফল নির্ণয়ের জন্য সি প্রোগ্রাম লিখতে বললেন।
শিক্ষার্থীরা যে প্রোগ্রামটি লিখল তা নিম্নরূপ।

<pre>#include <stdio.h> #include <conio.h> main() { int a, m, n, s= 0; scanf (" %d %d ", &m, &n);</pre>	<pre>for (a = m; a <=n; a++) { s=s+a ; } printf (" sum=%d ", s); getch ();</pre>
---	---

ক. অনুবাদক প্রোগ্রাম কী?

খ. সি প্রোগ্রামিং এ প্রয়োজনীয় হেডার ফাইল কেন include করা আবশ্যিক-ব্যাখ্যা কর।

গ. শিক্ষকের নির্দেশ মোতাবেক সিরিজটির যোগফল নির্ণয়ের জন্য Algorithm ও Flowchart তৈরি কর।

ঘ. শিক্ষকের নির্দেশ মোতাবেক সিরিজটির যোগফল নির্ণয়ের জন্য প্রোগ্রাম কোড লিখে দুইটি প্রোগ্রামের মধ্যে কোনটি সুবিধাজনক বিশ্লেষণ পূর্বক মতামত দাও।

২. শরীফ ও নাবিল দুই বন্ধু। তারা তিনটি ধনাত্মক পূর্ণ সংখ্যার মধ্যে বৃহত্তর সংখ্যাটি নির্ণয়ের জন্য C প্রোগ্রাম নিয়ে কাজ করছিল।

ক. সূডোকোড কী ?

খ. প্রোগ্রামিং এর কত প্রকার ও কী কী ?

গ. উদ্দীপকের আলোকে অ্যালগরিদম ও ফ্লোচার্ট অংকন কর।

ঘ. উদ্দীপকের আলোকে বৃহত্তম সংখ্যাটি নির্ণয়ের জন্য C প্রোগ্রাম রচনা কর।

৩. প্রোগ্রাম তৈরি করতে ধাপ অনুসরণ করতে হয়। অরিন সি ভাষায় Sum = 5 + 10 + 15 + + 100 নির্ণয়ের জন্য একটি প্রোগ্রাম রচনা করল।

ক. ফ্লোচার্ট কী ?

খ. উচ্চস্তরের ভাষা মানুষের জন্য সুবিধাজনক- ব্যাখ্যা কর।

গ. উল্লেখিত প্রোগ্রামের অ্যালগরিদম ও ফ্লোচার্ট অংকন কর।

ঘ. গ-এর তৈরি ফ্লোচার্ট c ভাষায় Coding এ রূপান্তর করে বিশ্লেষণ কর।

ক টাইপ প্রশ্ন :: -- কি ওয়ার্ড কী ? -- ফ্লোট ডেটা টাইপ কী ? -- এক্সপ্রেশন কী ? -- অ্যাসেম্বলার কী ? -- সংরক্ষিত শব্দ কী ?
-- কন্ট্রোল স্টেটমেন্ট কী ? -- হেডার ফাইল কী ? -- ফাংশন কী ? -- char কী ? -- float data type কী ? -- ফরমেট ফ্রিসিফায়ার কী ? -- সিনট্যাক্স কী ? -- ওয়াটার ফল কী ? -- প্রোগ্রাম ডিজাইন মডেল কী ? -- এনক্যাপসুলেশন কী ? --
Code:: blocks কী ? -- ডেটা টাইপ কী ?-- লুপ কী ? --নেস্টেড লুপ কী ? --অপারেটর কী ? --বাইনারী অপারেটর কী ?
--টোকেন কী ? --কন্ডিশনাল --এক্সপ্রেশন কী ?--অ্যারে কী ?-- কমেট কী ?-- স্ট্রিং কাকে বলে ?-- নাল ক্যারেক্টার কী ?
--Strlen() কী ? --strcmp() ফাংশন কখন ব্যবহার করা হয় ? --printf() কী ?-- scanf() কী ?-- লাইব্রেরী ফাংশন কাকে বলে ?