

পঞ্চম অধ্যায়
প্রোগ্রামিং ভাষা
মডেল-০৭

১. ধাপ-১: শুরু কর।

ধাপ-২: তিনটি সংখ্যা P, Q, R গ্রহণ কর।

ধাপ-৩: P কে Q দ্বারা গুণ কর এবং গুণফলকে K এ রাখ।

ধাপ-৪: K কে R দিয়ে ভাগ কর এবং ভাগফল S এ রাখ।

ধাপ-৫: K কে ছাপায়।

ধাপ-৬: S কে ছাপাও।

ধাপ-৭: শেষ কর।

ক. অনুবাদক সফটওয়্যার কাকে বলে?

খ. Coutner++; এখানে ++ দ্বারা কী বুঝানো হয়েছে? ব্যাখ্যা কর।

গ. উদ্দীপকে উল্লিখিত অ্যালগরিদমের জন্য একটি ফ্লোচার্ট তৈরি করে ব্যবহৃত চিত্র গুলোর বর্ণনা দাও।

ঘ. উদ্দীপকে উল্লিখিত অ্যালগরিদমের জন্য সি ভাষায় একটি প্রোগ্রাম তৈরি কর।

২. $1 + 2 + 3 + 4 + \dots + N$

ক. প্রোগ্রামিং কি ?

খ. অনুবাদক প্রোগ্রামের প্রয়োজনীয়তা ব্যাখ্যা কর।

গ. উদ্দীপকে উল্লিখিত রাশির যোগফল নির্ণয়ের ফ্লোচার্টসহ অ্যালগরিদম লিখ।

ঘ. যদি N এর মান ৫০ হয়, তবে রাশিটির যোগফল নির্ণয়ের সি প্রোগ্রামিং কি রূপ হবে?

৩. (i) $\frac{C}{5} = \frac{F-32}{9}$ (ii) $1^3 + 2^3 + \dots + N^3$

ক. Syntex Error কাকে বলে ?

খ. মেশিন ল্যাংগুয়েজ ও হাইলেভেল ল্যাংগুয়েজের মধ্যে দুটি পার্থক্য লিখ।

গ. (i) নং উদ্দীপকের সেন্ট্রিডকে ফারেনহাইটের রূপান্তরের জন্য একটি ফ্লোচার্ট তৈরি কর।

ঘ. (ii) নং উদ্দীপকে উল্লিখিত সমস্যাটির 'c' প্রোগ্রাম লিখ।