

পঞ্চম অধ্যায়  
প্রোগ্রামিং ভাষা  
মডেল-০৩

১.  $2+4+6+ \dots +100$

ক. Algorithm কী ?

খ. সি ভাষার বৈশিষ্ট্য লিখ।

গ. উদ্দীপকটির Algorithm ও Flowchart আঁক।

ঘ. উদ্দীপকটিকে C language ব্যবহার করে Program লিখ।

২. উদ্দীপকটি পড় এবং নিচের প্রশ্নগুলোর উত্তর দাও:

```
#include<stdio.h>
# include<conio.h>
void main()
{
int i, s;
s = 0;
for(i = 2; i<=100; i = i + 2)
{
s = s + i*i;
}
printf("The sum is = %d",s);
getch();
}
```

ক. লাইব্রেরি ফাংশন কী?

খ.  $i++$  এবং  $++i$  ব্যাখ্যা কর।

গ. উদ্দীপকটির অ্যালগরিদম ও ফ্লোচার্ট অংকন কর।

ঘ. উদ্দীপকটিতে for এর পরিবর্তে do...while ব্যবহার করলে প্রোগ্রামটির কী পরিবর্তন হবে তা বিশ্লেষণ কর যেখানে i এর সর্বোচ্চ মান ব্যবহারকারী কর্তৃক নির্ধারিত হবে।