

পঞ্চম অধ্যায়
সি-প্রোগ্রামিং
বহুনির্বাচনী
মডেল-০৪

৭৬. C ভাষায় কোন ধরনের অনুবাদক প্রোগ্রাম ব্যবহার করা হয়?
K কমপাইলার L ইন্টারপ্রেটার
M অ্যাসেম্বলার N ডিবাগার
৭৭. নিচের বর্তনীটি কোন লজিক গেইট এর কার্যনীতি নির্দেশ করে?
৭৮. C ভাষায় ক্যারেক্টার টাইপ চলকের জন্য কত বাইট মেমোরি প্রয়োজন?
K ১ L ২
M ৪ N ৮
৮২. প্রসেসিং ক্ষমতা বেশি দরকার কোন ভাষায়
K চতুর্থ প্রজন্মের ভাষায় L মেশিন ভাষায়
M অ্যাসেম্বলি ভাষায় N উচ্চস্তরের ভাষায়
৮৩. একটি আদর্শ প্রোগ্রামের বৈশিষ্ট্য হচ্ছে—
i. তথ্য আদান প্রদানের ব্যবস্থা থাকতে হবে
ii. তথ্য প্রক্রিয়াকরণের ব্যবস্থা থাকতে হবে
iii. ফলাফল প্রাপ্তির সুবিধা থাকতে হবে
নিচের কোনটি সঠিক?
K i ও ii L i ও iii
M ii ও iii N i, ii ও iii
৮৪. Printf() কোন ধরনের ফাংশন?
K main ফাংশন L header ফাংশন
M Library ফাংশন N Footer ফাংশন
৮৫. main() ফাংশনের অংশসমূহ—
i. ঘোষণা অংশ ii. নির্বাহ অংশ
iii. লিংক অংশ
নিচের কোনটি সঠিক?
K i ও ii L ii ও iii
M i ও iii N i, ii ও iii
৯২. সি প্রোগ্রামের ভাষায় int টাইপ চলকের ব্যাপ্তি কত?
K -৩২৭৬৭ থেকে ৩২৭৬৭
L -৩২৭৬৮ থেকে ৩২৭৬৭
M -৩২৭৬৭ থেকে ৩২৭৬৮
৯৯. কোন চলকের ডেটা এবং ইন্ট্রাকশন একীভূত অবস্থায় থাকাকে বলা হয়—
K পলিমরফিজম L এনক্যাপসুলেশন
M ইনহেরিট্যান্স N ইভেন্ট ড্রইভেন
৮০. কোনটি Keyword?
K Stdio L Conio
M double N fact
৮১. main () ফাংশনে কয়টি অংশ থাকে?
K ১ L ২
M ৩ N ৪
৮৬. প্রাথমিক ডেটা টাইপ কত ধরনের?
K ২ L ৩
M ৪ N ৫
৮৭. Integer ডেটা টাইপের মেমোরি স্পেস কত?
K ১ byte L ২ byte
M ৩ byte N ৪ byte
৮৮. ক্যারেক্টার ডেটা টাইপকে কী দ্বারা প্রকাশ করা হয়?
K int L float
M char N double
৮৯. double ডেটা টাইপের ক্ষেত্রে দশমিকের পর কতটি সংখ্যা ধারণ করতে পারে?
K ৪টি L ৬টি
M ১৪টি N ১৫টি
৯০. দ্বারা প্রোগ্রাম কী বোঝায়?
K প্রক্রিয়াকরণ L সিদ্ধান্ত
M ইনপুট/আউটপুট N শুরু/শেষ
৯১. কোন অনুবাদক প্রোগ্রাম দিয়ে সম্পূর্ণ প্রোগ্রামটি একসাথে অনুবাদ করা সম্ভব?
K কম্পাইলার L অ্যাসেম্বলার
M ইন্টারপ্রেটার N অনুবাদক
N -৩২৭৬৮ থেকে ৩২৭৬৮
৯৩. সি ভাষায় অপারেটর কয় ধরনের?
K ২ L ৩
M ৫ N ৬
৯৪. নিচের কোনটি সংরক্ষিত শব্দ নয়?
K break L if

M else N function

৯৫. প্রোগ্রাম রচনার জন্য প্রয়োজন—

- i. সমস্যা সনাক্তকরণ ii. প্রোগ্রাম বাগ করা
iii. প্রোগ্রাম ডিবাগিং করা

নিচের কোনটি সঠিক?

K i ও ii L i ও iii

M ii ও iii N i, ii ও iii

নিচের উদ্দীপকটি পড় এবং ৯৬ ও ৯৭ নং প্রশ্নের উত্তর দাও:

```
int a = 2500, b = 25000;
```

```
long int c;
```

```
c = a + b;
```

```
printf ("%d", c);
```

৯৬. প্রোগ্রামটিতে কোন ধরনের ভুল হয়েছে?

K ডেটা ভুল L সিনট্যাক্স ভুল

M লজিক্যাল ভুল N তুলনামূলক ভুল

৯৭. প্রোগ্রামটিতে c চলকের ডেটা টাইপ long int ব্যবহার করার কারণ কী?

K ডেটার ভুল রোধ করার জন্য

L সিনট্যাক্স ভুল রোধ করা জন্য

M ডেটা টাইপের ব্যাপ্তির জন্য

N লজিক্যাল ভুল রোধ করা জন্য

নিচের উদ্দীপকটি পড় এবং ৯৮ ও ৯৯ নং প্রশ্নের উত্তর দাও:

```
for(c = 1; c<=10; c=c + 2)
```

```
{
```

```
printf("ICT")
```

```
if(c==5)
```

```
break;
```

```
}
```

৯৮. “ICT” লেখাটি কতবার প্রদর্শিত হবে?

K ১ L ২

M ৩ N ৫

৯৯. if শর্তটি বাদ দিলে “ICT” লেখাটি কতবার প্রদর্শিত হবে?

K ১ L ২

M ৩ N ৫

১০০. টেক্সট ডেটা টাইপে বর্ণের সংখ্যা সর্বোচ্চ কত হতে পারে?

K ১২৮ L ২৫৫

M ২৫৬ N ৫১২