

পঞ্চম অধ্যায়
সি-প্রোগ্রামিং
বহুনির্বাচনী
মডেল-০১

১. ডেটার ধরনকে কী বলে?

- K প্রোটোটাইপ
L ডেটা টাইপ
M ডেটা
N তথ্য

২. সাধারণত ইংরেজি বর্ণমালা লিখতে কোন ডেটা টাইপ ব্যবহার করা হয়?

- K Integer L character
M memo N float

৩. প্রবক কত প্রকার?

- K ২ প্রকার L ৩ প্রকার
M ৪ প্রকার N ৫ প্রকার

৪. স্ট্রিং টাইপের ক্যারেক্টার প্রদর্শনের জন্য কোনটি ব্যবহৃত হয়?

- K %d L %c
M %s N %lf

৫. C প্রোগ্রামের ডেটা টাইপ হলো—

- i. ইউজার ডিফাইন্ড ডেটা টাইপ
ii. Text
iii. Integer
নিচের কোনটি সঠিক?
K i ও ii L i ও iii
M ii ও iii N i, ii ও iii

৬. প্রক্রিয়াকরণের পর ফলাফল কোনটি?

- K ইনপুট L প্রসেস
M আউটপুট N ডিবাগিং

৭. প্রোগ্রামার ও ব্যবহারকারীর মাঝে সংযোগ রক্ষার জন্য ব্যবহার করা হয় কোনটি?

- K অ্যালগরিদম L চিহ্ন
M চিত্র N ফ্লোচার্ট

৮. স্ট্রাকচার্ড প্রোগ্রামের ধারণা দেন কে?

- K বব রাইমান
L এডগার ডি কসট্রৌ

M ল্যারি এরিকসন

N মাইক্রোসফট কর্পোরেশন

৯. কোন ভাষাকে কম্পিউটার ভাষার জনক বলা হয়ে থাকে?

- K Java L oracle
M Basic N C

১০. Sub-program থাকে—

- i. main() ফাংশনের শেষে
ii. main() ফাংশনের পূর্বে
iii. যেকোনো স্থানে
নিচের কোনটি সঠিক?

- K i ও ii L i ও iii
M ii ও iii N i, ii ও iii

১১. 4 GL এর পূর্ণরূপ কী?

- K Forth Generation Language
L Four Generation Language
M Forth General Language
N Four General Language

১২. অনুবাদক প্রোগ্রাম কত ধরনের?

- K ২ ধরনের L ৩ ধরনের
M ৪ ধরনের N ৫ ধরনের

১৩. যে প্রোগ্রাম উচ্চস্তরের ভাষায় লিখিত প্রোগ্রামকে এক লাইন এক লাইন করে অনুবাদ করে তাকে কী বলে?

- K কম্পাইলার L ইন্টারপ্রিটার
M অ্যাসেম্বলার N ডিবাগার

১৪. ফ্লোচার্ট কয় প্রকার?

- K ১ L ২
M ৩ N ৪

১৫. প্রোগ্রামিং এর পূর্বে ব্যবহৃত অ্যালগরিদম—

- i. একটি আউটপুট বিশিষ্ট হতে হবে
ii. সহজবোধ্য হতে হবে
iii. নির্দিষ্ট সংখ্যক ধাপে সম্পন্ন হতে হবে

নিচের কোনটি সঠিক?

K i ও ii L i ও iii

M ii ও iii N i, ii ও iii

১৬. উচ্চস্তরের ভাষা কোনটি?

K Word Star L Visicalc

M C++ N Lotus 1-2-3

১৭. প্রয়োগ বৈশিষ্ট্যের ভিত্তিতে কম্পিউটার ভাষাকে কত ভাগে ভাগ করা যায়?

K ২ L ৩

M ৪ N ৫

১৮. ভিজুয়াল বেসিক কী?

K অবজেন্ট অরিয়েন্টেড প্রোগ্রাম

L প্রোসিডিওর অরিয়েন্টেড প্রোগ্রাম

M ইভেন্ট ড্রাইভেন

N বর্ণভিত্তিক

১৯. পাইথন ভাষা তৈরি করেন কে?

K পুইডো ভ্যান রোসাস

L ল্যারি এরিকসন

M বব লেরোসি

N অগাস্টা

২০. উচ্চস্তর ভাষা—

i. সরাসরি কম্পিউটার বোঝে না

ii. বেশি মেমোরি প্রয়োজন হয়

iii. লো-লেভেল ভাষার তুলনায় কম নমনীয়

নিচের কোনটি সঠিক?

K i ও ii L i ও iii

M ii ও iii N i, ii ও iii

২১. মেশিন ল্যাঙ্গুয়েজ গঠিত হয়—

i. দুটি সংকেতের মাধ্যমে

ii. ০ ও ১ এর মাধ্যমে

iii. OFF ও ON এর মাধ্যমে

নিচের কোনটি সঠিক?

K i ও ii L i ও iii

M ii ও iii N i, ii ও iii

২২. কম্পিউটারের অভ্যন্তরে দুটি সংকেত কী কী?

K ০ ও ১ L ১ ও ২

M ০ ও ২ N ০ ও ৩

২৩. চতুর্থ প্রজন্মের ভাষা কোনটি?

K যান্ত্রিক ভাষা

L অ্যাসেম্বলি ভাষা

M অতি উচ্চস্তরের ভাষা

N উচ্চস্তরের ভাষা

নিচের অনুচ্ছেদটি পড়ো এবং ২৩ ও ২৪ নং প্রশ্নের উত্তর দাও।

সজীবকে তার শিক্ষক কম্পিউটারের একটি প্রোগ্রাম তৈরি করতে বলেন। সে কম্পিউটারের ভাষায় ব্যবহৃত দুটি বর্ণ এবং কম্পিউটার বুঝতে পারে এমন কিছু নির্দিষ্ট সংকেত ও চিহ্ন ব্যবহার করে বিশেষ নিয়মানুসারে সাজিয়ে প্রোগ্রামটি তৈরি করে।

২৩. সজীব কম্পিউটারের ভাষায় ব্যবহৃত কোন দুটি বর্ণ ব্যবহার করে?

K ০ এবং ১ L ০ এবং ২

M ১ এবং ১ N ১ এবং ২

২৪. সজীব প্রোগ্রাম তৈরি করার জন্য যে সকল চিহ্ন ও নিয়মগুলো ব্যবহার করেন তাদেরকে একত্রে কী বলে?

K প্রোগ্রামের ডিজাইন

L প্রোগ্রামের সংগঠন

M প্রোগ্রামের ভাষা

N প্রোগ্রামের ধাপসমূহ

২৫. মেশিন ভাষায় প্রোগ্রাম লেখা—

i. অত্যন্ত ক্লাস্তিকর

ii. সময়সাপেক্ষ

iii. সহজ

নিচের কোনটি সঠিক?

K i ও ii L i ও iii

M ii ও iii N i, ii ও iii

২৬. সফটওয়্যার তৈরির জন্য কী প্রয়োজন?

K হার্ডওয়্যার L প্রোগ্রাম

M কম্পিউটার ভাষা

N ফার্মওয়্যার