

উচ্চতর গণিত (সূত্রাবলী)
একাদশ শ্রেণি
অধ্যায়-১ঃ ম্যাট্রিক্স ও নির্ণায়ক
ম্যাট্রিক্স

❖ ম্যাট্রিক্স : সারি ও কলাম আকারে সাজানো কতগুলো সংখ্যা বা তথ্যের সমাহারকে ম্যাট্রিক্স বলে।

- একজন শিক্ষার্থীর পড়ার রুটিন---- কলাম বরাবর ---দিন
সারি বরাবর---বিষয়

	Sat	Sun	Mon	tues
Physics	2	3	2	4
Math	3	2	3	2
Biology	1	1	4	3
English	4	4	1	1

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & 2 & 4 \\ 3 & 2 & 3 & 2 \\ 1 & 1 & 4 & 3 \\ 4 & 4 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 50 & 45 & 40 \\ 45 & 50 & 45 \\ 48 & 55 & 30 \end{bmatrix}$$

ম্যাট্রিক্সের মাত্রা 3 x 3 (3 by 3)

সারি

কলাম

ভুক্তি

- ম্যাট্রিক্সের ভুক্তি সংখ্যা উহার সারি এবং কলাম সংখ্যার গুণফলের সমান।
- ম্যাট্রিক্সকে $\begin{pmatrix} \quad \end{pmatrix}$, $\begin{bmatrix} \quad \end{bmatrix}$, $\| \quad \|$ বন্ধনী দ্বারা প্রকাশ করা হয়।

❖ বর্গ ম্যাট্রিক্স : যে ম্যাট্রিক্সের সারি ও কলাম সংখ্যা পরস্পর সমান তাকে বর্গ ম্যাট্রিক্স বলে।

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & 3 \\ 3 & 1 & 9 \\ -5 & 4 & 6 \end{bmatrix}$$

❖ **আয়তাকার ম্যাট্রিক্স :** যে ম্যাট্রিক্সের সারি ও কলাম সংখ্যা পরস্পর সমান নয়, তাকে আয়তাকার ম্যাট্রিক্স বলে।

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & 2 & 4 \\ 3 & 2 & 3 & 2 \\ 1 & 1 & 4 & 3 \end{bmatrix}$$

❖ **সারি ম্যাট্রিক্স :** যে ম্যাট্রিক্সের কেবল মাত্র একটি সারি বিদ্যমান তাকে সারি ম্যাট্রিক্স বলে।

$$[1 \quad 3 \quad 2]$$

❖ **কলাম ম্যাট্রিক্স :** যে ম্যাট্রিক্সের কেবল মাত্র একটি কলাম বিদ্যমান তাকে কলাম ম্যাট্রিক্স বলে।

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 7 \end{bmatrix}$$

❖ **ম্যাট্রিক্সের ক্রম :** ম্যাট্রিক্সের সারি ও কলামের সংখ্যাকে একত্রে ইহার ক্রম বলে।

- যেমন : $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$ ম্যাট্রিক্সের সারি দুটি এবং কলাম তিনটি।
- সুতরাং ইহার ক্রম = 2×3 (2 by 3)।

❖ **দুটি ম্যাট্রিক্সের যোগ ও বিয়োগ করার শর্ত :** দুটি ম্যাট্রিক্স যোগ ও বিয়োগ করা যাবে, যদি তাদের ক্রম সমান হয়।

$$A = \begin{bmatrix} 8 & 4 & -1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 5 & 4 & 8 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} -4 & 6 & 2 \\ 1 & 3 & 7 \\ 5 & 4 & 1 \end{bmatrix}$$

✓ এই দুটি ম্যাট্রিক্স যোগ এবং বিয়োগ করা যাবে। কারণ তাদের ক্রম সমান।

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

✓ এই দুটি ম্যাট্রিক্স যোগ এবং বিয়োগ করা যাবে না। কারণ তাদের ক্রম সমান নয়।

❖ **ম্যাট্রিক্স এর যোগ নির্ণয় :** ম্যাট্রিক্স এর সারি ও কলাম এর অনুরূপ উপাদান যোগ করে বসাতে হয়

$$\begin{bmatrix} 3 & 8 \\ 4 & 6 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 1 & -9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 & 8 \\ 5 & -3 \end{bmatrix}$$

$3+4=7$

❖ ম্যাট্রিক্স এর বিয়োগ নির্ণয় : ম্যাট্রিক্স এর সারি ও কলাম এর অনুরূপ উপাদান বিয়োগ করে বসাতে হয়

$$\begin{bmatrix} 3 & 8 \\ 4 & 6 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 1 & -9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 8 \\ 3 & 15 \end{bmatrix}$$

❖ ট্রান্সপোজ ম্যাট্রিক্স : কোন ম্যাট্রিক্সের সারি এবং কলাম আন্তঃপরিবর্তন করলে যে ম্যাট্রিক্স পাওয়া যায় তাকে ট্রান্সপোজ ম্যাট্রিক্স বলে ।

$$\begin{bmatrix} -13 & 10 & -1 \\ 10 & -8 & 2 \\ -1 & 2 & -1 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} -13 & 10 & -1 \\ 10 & -8 & 2 \\ -1 & 2 & -1 \end{bmatrix}$$

❖ শূন্য ম্যাট্রিক্স : কোন ম্যাট্রিক্সের সকল ভুক্তি শূন্য হলে তাকে শূন্য ম্যাট্রিক্স বলে ।

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \text{ ইহা } 3 \times 3 \text{ ক্রমের শূন্য ম্যাট্রিক্স}$$

❖ প্রধান কর্ণ : কোন বর্গ ম্যাট্রিক্সের $a_{11} a_{22} \dots a_{nn}$ ভুক্তি নিয়ে যে কর্ণ গঠিত হয় তাকে প্রধান কর্ণ বলে ।

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \text{ প্রধান কর্ণ } a_{11} a_{22} \dots a_{33}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 2 & 5 \\ 2 & 1 & 7 \\ 6 & 0 & 3 \end{bmatrix} 2,1,3 \qquad \begin{bmatrix} 9 & 3 \\ 0 & 5 \end{bmatrix} 9,5$$

❖ ম্যাট্রিক্সের ট্রেস : কোন বর্গ ম্যাট্রিক্সের প্রধান কর্ণের ভুক্তি সমূহের যোগফলকে ম্যাট্রিক্সের ট্রেস বলে ।

$$A = \begin{bmatrix} 8 & 4 & -1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 5 & 4 & 8 \end{bmatrix} \text{ এই ম্যাট্রিক্স এর ট্রেস হল } 8+1+8=17$$

- ❖ **উর্ধ্ব ত্রিভূজাকার ম্যাট্রিক্স** : যে বর্গ ম্যাট্রিক্সের প্রধান কণের নিম্নস্থ সকল ভুক্তি শূন্য তাকে উর্ধ্ব ত্রিভূজাকার ম্যাট্রিক্স বলে ।

$$\begin{bmatrix} 5 & 2 & 1 \\ 0 & 7 & 9 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

প্রধান কণ

- ❖ **নিম্ন ত্রিভূজাকার ম্যাট্রিক্স** : যে বর্গ ম্যাট্রিক্সের প্রধান কণের উপরস্থ সকল ভুক্তি শূন্য তাকে নিম্ন ত্রিভূজাকার ম্যাট্রিক্স বলে ।

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 3 \end{bmatrix}$$

প্রধান কণ

- ❖ **কর্ণ ম্যাট্রিক্স** : যে ম্যাট্রিক্সের প্রধান কণ ব্যতীত সকল ভুক্তি শূন্য তাকে কর্ণ ম্যাট্রিক্স বলে ।

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

প্রধান কণ

- ❖ **স্কেলার ম্যাট্রিক্স** : যে কর্ণ ম্যাট্রিক্সের প্রত্যেক ভুক্তি সমান তাকে স্কেলার ম্যাট্রিক্স বলে ।

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 5 & 0 \\ 0 & 5 \end{bmatrix}$$

- ❖ **একক ম্যাট্রিক্স** : যে কর্ণ ম্যাট্রিক্সের প্রত্যেক ভুক্তি ১ তাকে একক ম্যাট্রিক্স বলে ।

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ ইহাকে } I_3 \text{ দ্বারা প্রকাশ করা হয় ।} \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ ইহাকে } I_2 \text{ দ্বারা প্রকাশ করা হয় ।}$$

ম্যাট্রিক্সের গুণ

❖ দুটি ম্যাট্রিক্সের গুণ : দুটি ম্যাট্রিক্স গুণনযোগ্য হবে যদি প্রথমটির কলামের সংখ্যা দ্বিতীয়টির সারি সংখ্যার সমান হয়।

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

✓ এই দুটি ম্যাট্রিক্স গুণ করা যাবে। কারণ তাদের প্রথমটির কলাম সংখ্যা দ্বিতীয়টির সারি সংখ্যার সমান।

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 5 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

✓ এই দুটি ম্যাট্রিক্স গুণ করা যাবে না। কারণ তাদের প্রথমটির কলাম সংখ্যা দ্বিতীয়টির সারি সংখ্যার সমান নয়।

❖ গুণফল ম্যাট্রিক্সের মাত্রা নির্ণয় : দুটি ম্যাট্রিক্স গুণ করলে নতুন যে ম্যাট্রিক্স পাওয়া যাবে তার মাত্রা হবে প্রথমটির সারি এবং দ্বিতীয়টির কলাম সংখ্যার সমান। যেমন---

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 4 & 2 \end{bmatrix} \quad \boxed{2 \times 2}$$

2 x 2 2 x 2

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 3 & 9 & 9 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 4 \\ 5 & 8 \end{bmatrix} \quad \boxed{2 \times 2}$$

2 x 3 3 x 2

নির্ণায়ক

❖ **নির্ণায়ক** :যে নিয়মের দ্বারা প্রত্যেকটি বর্গ ম্যাট্রিক্সের এক একটি সংখ্য বা মান পাওয়া যায় তাকে নির্ণায়ক বলে ।

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 6 & -9 \\ 2 & 3 & 8 \\ -9 & 2 & -5 \end{bmatrix} \text{ ইহা } 3 \times 3 \text{ ক্রমের ম্যাট্রিক্স}$$

এখানে A একটি 3×3 ক্রমের ম্যাট্রিক্স । ইহার নির্ণায়ককে $\det(A)$ বা $|A|$ দ্বারা সূচিত করা হয় ।

$$\text{অর্থাৎ } \det(A) = \begin{vmatrix} 3 & 6 & -9 \\ 2 & 3 & 8 \\ -9 & 2 & -5 \end{vmatrix}$$

- কেবল বর্গ ম্যাট্রিক্সের নির্ণায়ক হয় ।
 - ম্যাট্রিক্সের কোন মান নেই, কিন্তু নির্ণায়কের মান আছে ।
 - নির্ণায়কের দুটি সারি অথবা দুটি কলাম একই রকম হলে নির্ণায়কের মান 0 হয় ।
 - নির্ণায়কের কোন সারি বা কলামকে কোন সংখ্যা দ্বারা গুণ করলে, ঐ সংখ্যা দ্বারা নির্ণায়কটিকেও গুণ করতে হয় ।
 - নির্ণায়কের পাশাপাশি দুটি সারি বা কলাম পরস্পর বিনিময় করলে নির্ণায়কের মানকে ‘-’ দ্বারা গুণ করতে হয় ।
- ❖ **অনুরাশি** : নির্ণায়কের কোন ভুক্তি যে সারি বা কলামে আছে, সে সারি বা কলাম বাদ দিয়ে বাকী ভুক্তিগুলো নিয়ে যে নির্ণায়ক হয়, তাকে ঐ ভুক্তির অনুরাশি বলে ।

❖ **সহগুণক** : যদি অনুরাশিকে ঐ ভুক্তির চিহ্ন দ্বারা গুণ করা হয়, তবে তাকে ঐ ভুক্তির সহগুণক বলে ।

- $C_{ij} = (-1)^{i+j} M_{ij}$, এখানে M_{ij} হচ্ছে (i,j) তম অনুরাশি ।

❖ **অ্যাডজয়েন্ট ম্যাট্রিক্স** : কোন ম্যাট্রিক্সের সহগুণক ম্যাট্রিক্সের ট্রান্সপোজকে অ্যাডজয়েন্ট ম্যাট্রিক্স বলে ।

- A ম্যাট্রিক্সের অ্যাডজয়েন্টকে $adj(A)$ প্রতীক দ্বারা প্রকাশ করা হয় ।

$$adj(A) = \begin{bmatrix} C_{11} & C_{12} & C_{13} \\ C_{21} & C_{22} & C_{23} \\ C_{31} & C_{32} & C_{33} \end{bmatrix}^T$$

- এখানে, $C_{11} = (-1)^{1+1} M_{11}$, এখানে M_{11} হচ্ছে (1,1) তম অনুরাশি । অনুরূপভাবে অন্যগুলো

❖ **বর্গাকার ম্যাট্রিক্সের বিপরীত ম্যাট্রিক্স নির্ণয়ের পদ্ধতি** : (অ্যাডজয়েন্ট ম্যাট্রিক্স পদ্ধতি)

ধরি, A একটি বর্গাকার ম্যাট্রিক্স । প্রথমে ইহার নির্ণায়ক $|A|$ নির্ণয় করতে হবে । যদি $|A| \neq 0$ হয়, তবে ইহার বিপরীত ম্যাট্রিক্স নির্ণয় করা যাবে । এখন A এর অ্যাডজয়েন্ট নির্ণয় করি, তারপর $A^{-1} = \frac{adjA}{|A|}$ সূত্র প্রয়োগ করে A এর বিপরীত ম্যাট্রিক্স নির্ণয় করি ।